

LEBENS LAUF

PERSONALIEN

HE/HIM
Basil Knill
25.06.1999

WOHNORT
Zürich
Schweiz

ADRESSE
Plattenstrasse 21
8032 Zürich

KONTAKT

MAIL
basil@knill.eu

TELEFON
078 725 06 98

PORTFOLIO

AUSGEWÄHLTE ARBEITEN
selected.basilknill.ch

WEBSITE
basilknill.ch

GITHUB
[@Aranciata99](https://github.com/Aranciata99)

INSTAGRAM
[@basil.knill](https://www.instagram.com/basil.knill)

VIMEO
vimeo.com/aranchiata

ITCH.IO
aranchiata.itch.io

AUSBILDUNG

STUDIUM

2024–HEUTE (4. SEMESTER)
BA Game Design,
ZHdK, Zürich Hoch-
schule der Künste,
Zürich, CH

PRAKTIKA

2019 3 MONATE
Praktikum Grafiker,
Bruno Margreth,
About Books,
Zürich, CH

2019 3 MONATE
WBG AG,
Visuelle Gestaltung,
Zürich, CH

LEHRE

2016–2020
Fachklasse Grafik,
SfG/GBS, St.Gallen

2016–2019
Berufsmaturitätsschule
(Berufsbegleitend),
GBS, St. Gallen, CH

VORBILDUNG

2015–2016
Gestalterischer
Vorkurs, SfG/GBS,
St. Gallen, CH

WEITERE DIPLOME

LEITER 1 UND 2
Pfadfinder Leiter,
Jugend und Sport

ARBEIT

ANSTELLUNGEN

2024–NOW 28 MONATE
Selbständig tätig,
Grafiker, Web Designer,
Zürich, CH

2024–2025 20 MONATE
Mitarbeiter Kino/Bar,
Service/Kasse,
Riffraff – Neugasse
Kino, Zürich, CH

2020–2022 16 MONATE
Bonbon,
Festanstellung,
Visuelle Gestaltung,
Zürich, CH

2020 7 MONATE
Bonbon,
Vorpraktikum,
Visuelle Gestaltung,
Zürich, CH

2020 2 MONATE
WBG AG,
Festanstellung,
Visuelle Gestaltung,
Zürich, CH

ZIVILDienst STELLEN

2024 3 MONATE
ETH Zürich, Archiv
für Zeitgeschichte,
Bildarchiv, Zürich, CH

2023 1½ MONATE
Stiftung Umwelt-
Einsatz, Trocken-
mauern, CH

2022–2023 7 MONATE
Waldkinder Troll,
Kinderbetreuung,
Zürich, CH

2021 1½ MONATE
Pro Natura Thurgau,
Thurgau, CH

REFERENZEN

ZHDK, GAME DESIGN BA
Maike Thies,
maike.thies@zhdk.ch,
+41 77 462 94 54

ZHDK, GAME DESIGN BA
Goran Saric,
goran.saric@zhdk.ch,
+41 76 507 96 99,
okomotive.ch

SKILLS

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch/CH
MUTTERSPRACHE

Englisch
FLIESSEND – NIVEAU B2:
BMS ABSCHLUSS

Französisch
BASIC – NIVEAU B2:
MATURA LEVEL

SOFTWARE

Adobe Graphics
Programme
ID, AI, PS

Adobe Animation/
Video Programme
AE, PR, ME

Modeling Programme
BLENDER

Game Engine
UNITY

CODE

HTML, CSS
PHP
Java Script
Java
C#